

VR-GOETHE:

# BLICK IN DIE FREIHEIT

VR-GOETHE

Blick in die Freiheit - Mauerfall, Flucht, Zivilcourage

Veranstalter:



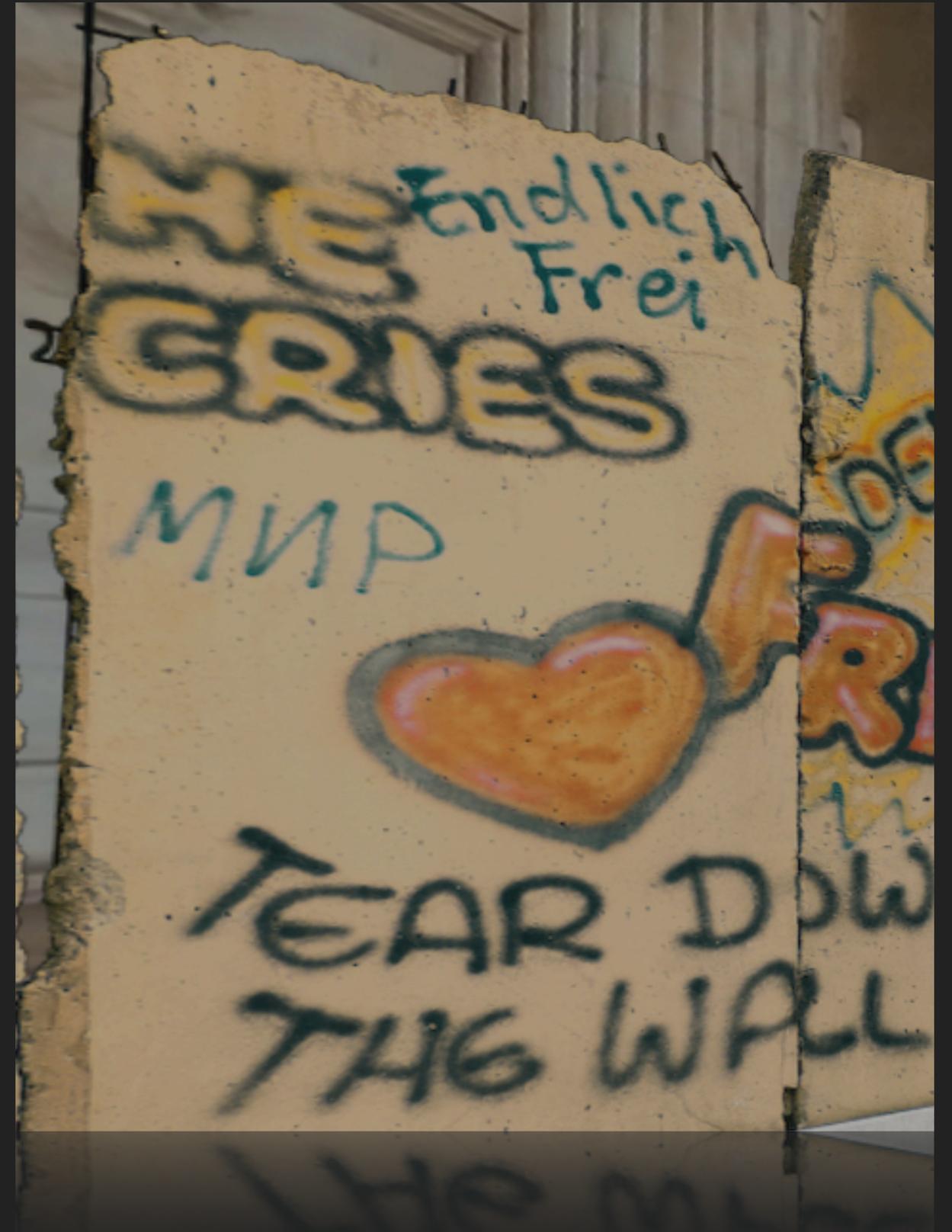


## **INHALT:**

- **Was erwartet Sie hier?**
- **Blick in die Freiheit – was gibt es hier?**
- **Warum eine virtuelle Lernumgebung?**
- **Erkunden und Arbeiten mit der VR-Plattform**
- **VR, AR und was noch?**

## WAS ERWARTET SIE HIER?

- ▶ Erleben virtueller Realität
- ▶ Kennenlernen der VR- Plattform „Blick in die Freiheit“
- ▶ Experimentieren mit der VR-Plattform
- ▶ Erfahrungen austauschen
- ▶ Ausblicke für die Zukunft





## BLICK IN DIE FREIHEIT – WAS GIBT ES HIER?

- ▶ Eine Lernumgebung mit verschiedenen Themenbereichen, rund um Freiheit und Zivilcourage
- ▶ Materialsammlungen zu den Themen, die sowohl virtuell genutzt werden können, als auch zum Download bereitstehen.
- ▶ Quizbereiche, die online gespielt werden können.
- ▶ Das Museum kann auch mit einer VR-Brille besucht werden.

## WARUM EINE VIRTUELLE LERNUMGEBUNG?

- ▶ Themen können multidimensional verknüpft und dargestellt werden (räumliche Wahrnehmung wird angesprochen).
- ▶ Kann in Präsenzveranstaltungen und in Onlineangeboten eingesetzt werden. Dies ist auch gleichzeitig möglich.
- ▶ Spricht Spiel- und Forscherbedürfnis Lernender an (Gamification).
- ▶ Kann beliebig erweitert werden.



## ERKUNDEN UND ARBEITEN MIT DER PLATTFORM

- ▶ Drei Themenbereiche:
  - ▶ Mauerfall
  - ▶ Flucht in die Zukunft - Grafic Novel
  - ▶ Sophie Scholl - Geschichte(n) der Zivilcourage
- ▶ Wie könnte eine Unterrichtseinheit zum Thema aussehen, wenn die VR-Umgebung eingesetzt wird? Welche Ideen habt ihr?





## AUSBLICK: VR, AR UND WAS NOCH?

**Zukunftsmusik:** Neben den VR-Räumen kann das Arbeiten mit den Materialien in der Zukunft mit verschiedenen Tools/Plattformen erweitert werden. Hier eine kleine Auswahl:

- ▶ Merge Cube (*mehr dazu [hier](#)*) + Bastelanleitung für einen Merge Cube (*mehr dazu [hier](#)*)
- ▶ Co-Spaces: CoSpaces Edu ist eine intuitive Software, in der sich virtuelle Welten spielerisch leicht entwerfen lassen. So können selbst Kinder im Grundschulalter eigene 3D Räume erschaffen. [Link](#)
- ▶ VR-Projekte mit Tiltbrush: Kunstprojekte zu einem Thema im virtuellen Raum (*mehr dazu [hier](#)*)